



# Contrato y Compromiso

Innovention te da la bienvenida a un universo de conocimiento. Queremos que te diviertas, que aprendas mucho y que nos ayudes a crear productos y proyectos que protejan la ecología del planeta y en general, que juntos aportemos para un mundo mejor.

Para ser un **INNOVENTOR**, los participantes deben comprometerse a:

1. Combatir el aburrimiento, el bostezo y la pereza.
2. Educación: mirar a los ojos, saludar al llegar y al irse del sitio.
3. Obedecer a su Guía, Padres y Maestros.
4. Responder amablemente a cualquier solicitud (Evitar el No).
5. Pedir permiso para tocar o mover algo.
6. Acompañar tus desacuerdos, con argumentos en tono de voz normal.
7. No burlarse o agredir a tus compañeros física o verbalmente.
8. No tirar las cosas. Arreglar, componer y no dañar.
9. Competir y disfrutar el resultado de Ganar o Perder.
10. Terminar lo que se comienza.
11. Ser de los que suman y no de los que restan.
12. Respetar la opinión de los demás, dejarlos hablar y pedir la palabra.
13. Mejorar en todo lo que hace en Innovention, en el colegio y en casa.

Yo, \_\_\_\_\_ me comprometo a seguir las directrices de Innovention. Si en algún caso, dentro o fuera de Innovention, cometo alguna falta, solicito que se me recuerde discretamente la palabra secreta \_\_\_\_\_ e inmediatamente corregiré mi acción.

Entiendo que según el número de veces que me digan mi palabra secreta, perderé los beneficios de estar en Innovention así:

Veces	Consecuencia	Acción
1 vez	Ninguna	Corregir mi comportamiento
2 veces	Perderé una clase.	Comprometerme a que no vuelva a suceder
3 veces	Perderé dos clases	Comprometerme a que no vuelva a suceder y hacer tareas.

Firma Innoventor:

\_\_\_\_\_

Firma Guía:

\_\_\_\_\_